

Khairul Islam

Werkstudent Softwareentwicklung

Address: Chemnitz, Deutschland
Email: khairultuc@gmail.com

Phone: +49 1575 3600466
LinkedIn: linkedin.com/in/whoiskhairul
GitHub: github.com/whoiskhairul

ZUSAMMENFASSUNG

Python-Entwickler mit erster praktischer Erfahrung in Django, Django REST Framework und PostgreSQL. Erfahrung in der Entwicklung vollständiger Webanwendungen mit KI-gestützten Abläufen, Dokumentenerstellung und Zusammenarbeit in Echtzeit auf Basis von Django Channels, WebSockets und Redis. Schwerpunkt auf zuverlässigen serverseitigen Systemen, klar strukturierten Programmierschnittstellen und wartbaren, datenbankgestützten Anwendungen.

PROJEKTE

Lebenslauf AI

Juli 2026-Huete

Python, React, PostgreSQL, Django, Tailwind CSS | lebenslaufai.vercel.app

- Entwicklung einer Bewerbungsplattform, die aus einem zentral gepflegten Profil mithilfe KI-gestützter Inhaltsanpassung und ATS-gerechter Optimierung passgenaue Lebensläufe und Anschreiben für konkrete Stellenanzeigen erstellt.
- Implementierung eines React-basierten Editors für Lebensläufe mit Bearbeitung direkt im Dokument, detaillierten Einstellungen für Farben und Typografie, flexibler Verwaltung der Abschnitte sowie druckfertiger PDF-Ausgabe.
- Entwicklung einer Kanban-Tafel mit Ziehen und Ablegen, von Kennzahlenübersichten und einem Versionsverlauf zur Verwaltung und Nachverfolgung von Bewerbungen.

Smart BPMN

Okt 2024-März 2025

Teamleiter & Backend-Entwickler | Django, React, PostgreSQL, Docker | github.com/whoiskhairul/sublation

- Leitung eines fünfköpfigen Hochschulteams bei der Entwicklung einer KI-gestützten BPMN-Anwendung, die Prozessdiagramme aus Texten oder Bildern erzeugt, Modellierungsfehler erkennt und Verbesserungen empfiehlt.
- Umsetzung der gleichzeitigen Bearbeitung durch mehrere Nutzer sowie von Freigabefunktionen und Versionierung mit Django-Channels, WebSockets und Redis.

Sudoku Versus

April 2026-Mai 2026

React, Tailwind CSS, WebSockets | sudoku-keb.onrender.com

- Entwicklung einer Echtzeit-Mehrspieler-Sudoku-Anwendung mit synchronisierten Spielräumen, Wettbewerbsmodus und Unterstützung verschiedener Endgeräte.
- Implementierung zentraler Spielfunktionen wie Rätselgenerierung, tägliche Herausforderungen, Hinweise, Rückgängig- und Löschfunktionen, Spielerstatistiken und eine an verschiedene Bildschirmgrößen angepasste Benutzeroberfläche.

KENNTNISSE

- Backend-entwicklung:** DRF (Django REST Framework), Django, Django ORM, Django REST Framework
- Datenbanken:** MySQL, PostgreSQL
- Frontend-entwicklung:** React, HTML, CSS, Tailwind CSS
- Sprachen:** Bengalisch, Deutsch, Englisch
- Programmiersprachen:** Python, C++, JavaScript
- Werkzeuge & tools:** Docker, Git, GitHub, CI/CD, Ubuntu, Nginx, XML

Sprachen

- Deutsch (B2), English (C1)

BERUFSERFAHRUNG

April 2021–Juni 2021

Backend-Entwickler (Praktikant)

TechForing Ltd, Dhaka, Bangladesch

- Mitwirkung an einem Django-basierten automatisierten Web-Vulnerability-Scanner durch die Integration von Erkennungsworkflows für XSS- und SQL-Injection-Schwachstellen.
- Entwicklung einer Funktion zur automatischen Generierung von Sicherheitsberichten, die erkannte Schwachstellen zusammenfassen, sowie Bereitstellung der Anwendung mittels Nginx.

STUDIUM

Oct. 2023 - Present

M.Sc. (Master of Science) in Web Engineering

Technische Universität Chemnitz
Chemnitz, Deutschland

2017 - 2021

B.Sc. (Bachelor of Science) in Informatik & Ingenieurwesen

City University
Dhaka, Bangladesch